



Como integrar la cámara IP en su sitio Web

Este documento explicara como capturar imagines desde su cámara IP LN-400/401 y cargarlas en su propio sitio Web. Tome nota, este manual requiere conocimientos previos de configuración de redes y HTML.

Este manual plantea una hipótesis de configuración de red donde la cámara esta montada:

- 1 router con capacidad de expedición de puertos conectado a Internet.
- 1 Cámara IP conectada al router

1. Configurando la cámara

- Abra la página de configuración de la cámara (por defecto es 192.168.0.20, esta dirección IP será referida como **CameraIP** durante el resto del manual)
- Abra la tabla de **Configuration**.
- Por cuestiones de seguridad necesitamos establecer una cuenta de usuarios administrador y una contraseña. Configure esta opción bajo *Admin*. Asegurese de recordar el nombre de usuario y contraeña!
- También asegurese que el 'gateway' de la cámara este correctamente configurado (suele ser la dirección IP del Router).
- Una vez hecho esto, active la opción *Open Second Port* y establezca el puerto adicional con uno a su elección (por ejemplo 81). Se hará referencia a este número como **CameraPort** durante el resto del manual.
- Haga clic en **Save** y cierre la página de configuración.
- La cámara ya esta lista.

2. Configurando su Router

- Abra la página de configuración del router.
- Ahora abra la página del router donde se encuentre la configuración de 'port forwarding' (expedición de puertos) (En los router Sitecom suele estar ubicado en *Advanced->Virtual Servers*).
- Configure el Router para que expida todo el tráfico de entrada (TCP y UDP) a la **CameraPort** a el **CameraIP**.

Ejemplo

Está imagen muestra un ejemplo de configuración utilizando un Router Sitecom DC-202.

The screenshot shows a configuration window for port forwarding. It includes the following fields and options:

- Enable
- Camera
- PC (Server): unknown (192.168.0.20) LAN [My PC is not listed](#)
- Protocol: TCP/UDP
- Internal (LAN) Ports: 81 ~ 81
- External (WAN) Ports: 81 ~ 81
- Clear Form

- Salve esta configuración y cierre la página de configuración

3. Integrando el Java applet de la cámara IP en su página Web

Para conectar la cámara IP a su página Web deberá agregar un código a su página web. Este código le dirá al visitante de su página web como conectar a su cámara. Utiliza la muy difundida tecnología Java™ pero debe saber que en algunos sistemas operativos no disponen de soporte nativo para Java™ lo que significa que esos usuarios no podrán ver las imágenes de su cámara.

Los que no dispongan de soporte Java™ deberán ingresar entonces al siguiente enlace: <http://java.sun.com/> y descargar e instalar el paquete "J2SE JRE"

El código

```
<APPLET name="cvcs" CODEBASE="http://InternetIPAddress:CameraPort/" CODE="xplug.class" WIDTH=320 HEIGHT=240>
<param name="RemotePort" value=CameraPort>
<param name="Timeout" value=5000>
<param name="RotateAngle" value=0>
<param name="PreviewFrameRate" value=20>
<param name="DeviceSerialNo" value="">
</APPLET>
```

Puede copiar el código directamente en el código fuente de su página Web. De todas maneras hay 4 ítems (en negrita) que deberán ser ajustados acordando su configuración

- **InternetIPAddress**: deberá remplazar esta frase con su dirección IP **publica** la cual es conocida de Internet. Así que **NO** utilice aquí la dirección **CameraIP**. Su dirección IP pública (o también llamada dirección IP-WAN) suele ser encontrada en la página de status de los Routers.
- **CameraPort**: Este es el puerto adicional que ha sido configurado para su cámara.
- **WIDTH**: Esta es el ancho de la imagen de la cámara (Por defecto 320).
- **HEIGHT**: Este es el alto de la imagen de la cámara (Por defecto 240).

Una vez el código haya sido incluido correctamente en el código fuente de su página web. Las imágenes en su página Web serán visibles desde Internet.

Esto concluye el Manual